

Regulamin

Międzyszkolnego Konkursu Historycznego „Powstanie Wielkopolskie na Pałukach i Kujawach”

§ 1

Informacje ogólne

1. Organizatorem Międzyszkolnego Konkursu Historycznego „Powstanie Wielkopolskie na Pałukach i Kujawach” są Szkoły Klasyczne w Bydgoszczy.
2. Konkurs zostanie przeprowadzony w siedzibie Szkół przy ul. Kijowskiej 7 w Bydgoszczy.
3. Konkurs ma charakter międzyszkolny i jest skierowany do uczniów szkół zaproszonych przez organizatora. Udział w konkursie oznacza akceptację niniejszego regulaminu.

§ 2

Cele konkursu

1. Upowszechnianie wiedzy historycznej o Powstaniu Wielkopolskim, w szczególności o wydarzeniach na obszarze Pałuk i Kujaw.
2. Kształtowanie świadomości regionalnej oraz pokazanie znaczenia lokalnych działań w historii ogólnopolskiej.
3. Rozwijanie zainteresowań historycznych poprzez atrakcyjną formę rywalizacji.

4. Doskonalenie umiejętności analitycznego myślenia, formułowania wypowiedzi oraz pracy ze źródłami historycznymi.
5. Promowanie postaw patriotycznych i szacunku dla bohaterów narodowych oraz lokalnych.
6. Motywowanie uczniów do samodzielnego poszukiwania informacji, także w materiałach archiwalnych i ikonografii.
7. Wzmacnianie współpracy z instytucjami historycznymi, takimi jak IPN, które wspierają edukację młodzieży.

§ 3

Zakres tematyczny

1. Pytania konkursowe będą dotyczyły:
 - a) działań wojennych Powstania Wielkopolskiego na terenie historycznych **Pałuk i Kujaw**,
 - b) ogólnych informacji o Powstaniu Wielkopolskim, w tym:
 - przyczyn powstania,
 - przynależności państwowej Wielkopolski przed 1918 rokiem,
 - skutków powstania.

§ 4

Przebieg konkursu

1. Konkurs składa się z dwóch etapów:
 - a) **Etap I – pisemny**
 - Pierwszy etap konkursu ma formę **pisemną**.
 - Zadania obejmują pytania **zamknięte i otwarte**.

- Do drugiego etapu przechodzi pięciu uczestników, którzy uzyskają najwyższą liczbę punktów.
- W przypadku remisu na piątym miejscu przeprowadzona zostanie dogrywka ustna, wyłaniająca finalistę.

b) Etap II – ustny (finał)

- W finale obowiązuje pula **50 pytań**.
- Każdy z pięciu finalistów posiada **trzy szanse**.
- Uczestnik traci jedną szansę w przypadku udzielenia błędnej odpowiedzi.
- Po utracie wszystkich trzech szans uczestnik zostaje wyłączony z dalszej gry, jednak zachowuje zdobyte punkty.
- Rozgrywkę rozpoczyna uczestnik, który uzyskał najwyższą liczbę punktów w etapie pisemnym.
- Uczestnik:
 - wybiera numer pytania lub przekazuje pytanie innemu uczestnikowi,
 - po poprawnej odpowiedzi może wybrać kolejne pytanie lub przekazać je innemu zawodnikowi,
 - po błędnej odpowiedzi przekazuje kolejne pytanie innemu uczestnikowi.
- Nie można wybierać pytań, które zostały już wykorzystane.
- Rozgrywka trwa do wyczerpania puli pytań lub utraty trzech szans przez wszystkich finalistów.

§ 5

Wyłonienie zwycięzcy

1. Zwycięzca konkursu zostaje wyłoniony na podstawie **łącznej liczby punktów zdobytych w obu etapach**.
2. W przypadku równej liczby punktów o kolejności decyduje dogrywka ustna.
3. W przypadku, gdy pula pytań w etapie ustnym zostanie wyczerpana przed utratą wszystkich szans przez uczestników, do końcowego wyniku każdego z nich dolicza się dodatkowe punkty za niewykorzystane szanse — po 1 punkcie za każdą zachowaną szansę. Przykładowo: jeżeli zawodnik uzyskał 24 punkty i zachował 2 szanse, jego wynik końcowy wynosi 26 punktów; jeżeli inny zawodnik uzyskał 21 punktów i zachował 3 szanse, jego wynik końcowy wynosi 24 punkty.

§ 6

Nagrody

1. Organizator przewiduje nagrody i dyplomy dla laureatów konkursu.
2. Informacja o nagrodach zostanie przekazana przed rozpoczęciem konkursu.

§ 7

Postanowienia końcowe

1. Przebieg konkursu nadzoruje komisja powołana przez organizatora, a jej decyzje są ostateczne.

2. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w regulaminie.
3. Udział w konkursie jest równoznaczny z wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych uczestników w celach organizacyjnych i dokumentacyjnych.